

## Ćwiczenie 2

- Otwórz nowy projekt w scretch2
- Zapisz projekt jako – nazwisko\_cw2
- Wykonaj animację duszka wg instrukcji

### Przesuwanie za pomocą klawiszy

1. Przesuwanie duszka z wykorzystaniem klawiszy (na przykład strzałek) do sterowania duszkiem.
2. Wciskając klawisz ustawiamy duszka w odpowiednim kierunku (*lewo, prawo, góra, dół*)
3. Następnie przesuwamy o 10 kroków.
4. Dodatkowo zmieniamy kostium.
5. Dodajemy dymek z wypowiedzią



```
kiedy klawisz strzałka w prawo naciśnięty
ustaw kierunek na 90
przesuń o 10 kroków
następny kostium
powiedz idę w prawo
```

```
kiedy klawisz strzałka w lewo naciśnięty
ustaw kierunek na -90
ustaw styl obrotu lewo-prawo
przesuń o 10 kroków
następny kostium
powiedz idę w lewo
```

```
kiedy klawisz strzałka w góre naciśnięty
ustaw kierunek na 0
przesuń o 10 kroków
następny kostium
powiedz idę w góre
```

```
kiedy klawisz strzałka w dół naciśnięty
ustaw kierunek na 180
przesuń o 10 kroków
następny kostium
powiedz idę w dół
```