

Ćwiczenie 3b

- Otwórz nowy projekt w scretch2
- Zapisz projekt jako – nazwisko_cw3b
- Wykonaj animację duszka wg instrukcji

Podskok duszka

1. Ustaw zdarzenie, które uruchomi program
(np. kiedy kliknięto zieloną flagę)
2. Programujemy aby duszek podskakiwał.

