

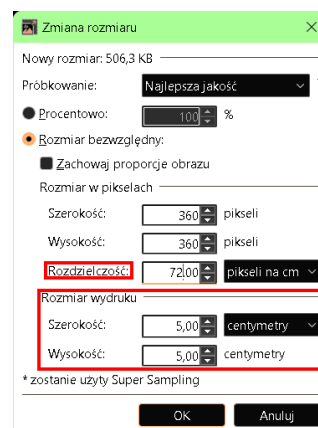
ZADANIE

1. Przygotuj pliki graficzne (wg ustaleń na lekcji) w programie **PaintNet**



<http://edukator.dzierbicki.pl/materialy/paint.net.4.2.13.install.exe>

- o rozdzielczość **72 px/cm**,
- o wielkość wydruku **5x5 cm**,
- o nazwy plików dowolne,
- o rozszerzenie plików **.gif**,



2. Wykonaj gifa animowanego z plików z punktu 1 w programie **UnFreez**



<http://edukator.dzierbicki.pl/materialy/animgif/un.exe>

- o jak zrobić animację w programie UnFreez?

<https://edukator.dzierbicki.pl/materialy/animgif/unfreez.pdf>

- o utworzony plik zapisać pod nazwą
nazwisko_klasagrupa-animgif

np.: **kowalski_7d1-animgif**

(*pamiętaj o zasadach nazywania plików)

3. Wyślij e-mail na adres - **zadania@sp184.elodz.edu.pl**



- o pamiętamy o zasadach pisania e-maili

instrukcja - <https://www.edukator.pl/presentation/show/?id=2383>

- o do e-maila dołącz załącznik (*plik utworzony w punkcie 2*)
- o w temacie maila wpisz swoje nazwisko i klasę
- o **WAŻNE** – mail przesłany niezgodnie z powyższymi zasadami
NIE BĘDZIE SPRAWDZANY !!!

4. Termin wykonania zadań wg indywidualnych ustaleń z każdą klasą podczas lekcji.

UWAGA!!!

*W razie trudności podczas wykonywania pracy korzystamy z pomocy swojego belfra
(wykorzystując wszelkie możliwe środki komunikacji)*