

Photo Story 3

Photo Story 3
for Windows



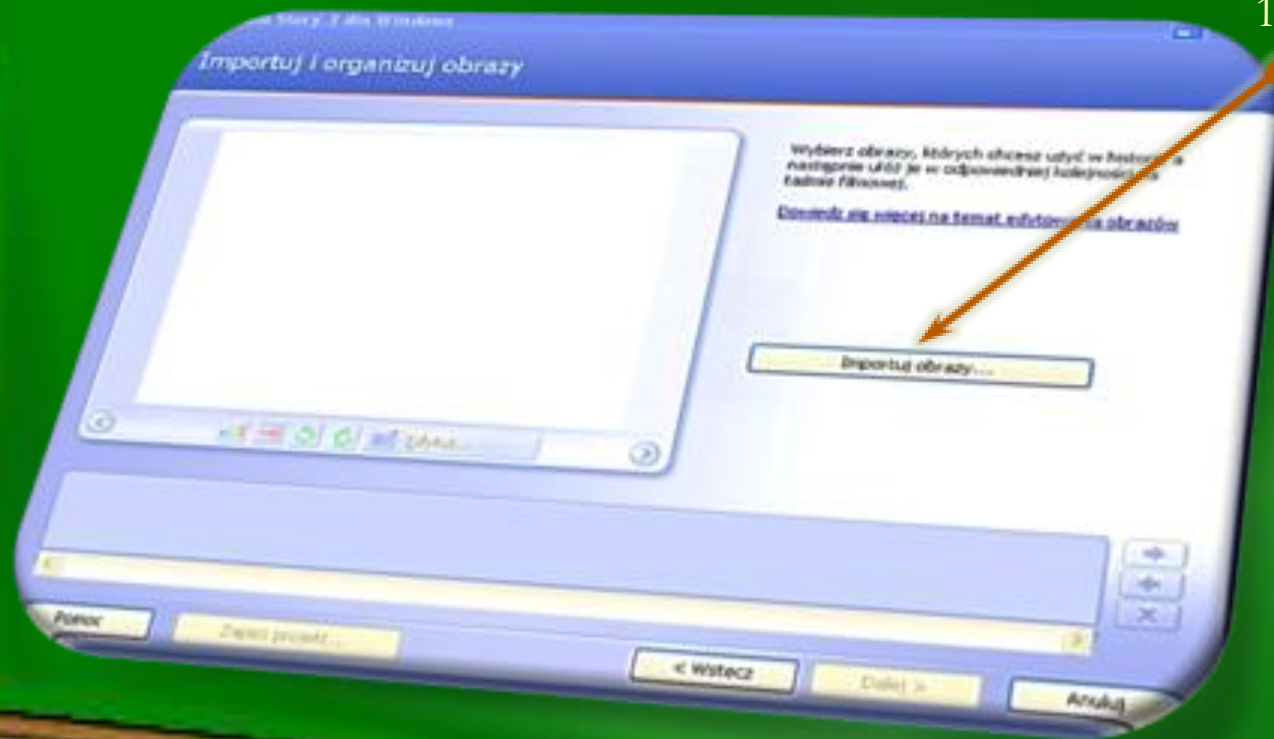
nowa historia



1. aby utworzyć nową prezentację kliknij tutaj

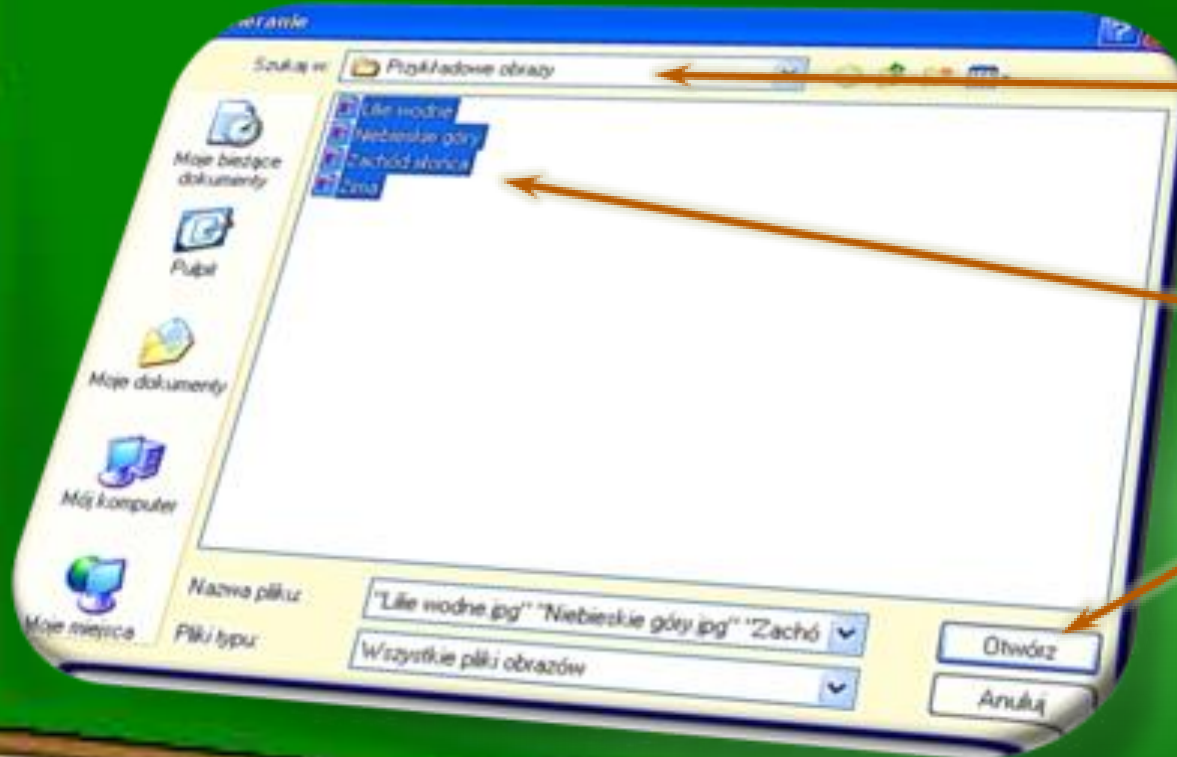
2. aby przejść do następnego okna kliknij tutaj

importowanie obrazów



1. aby wybrać obrazy do nowej prezentacji kliknij tutaj

wybór obrazów

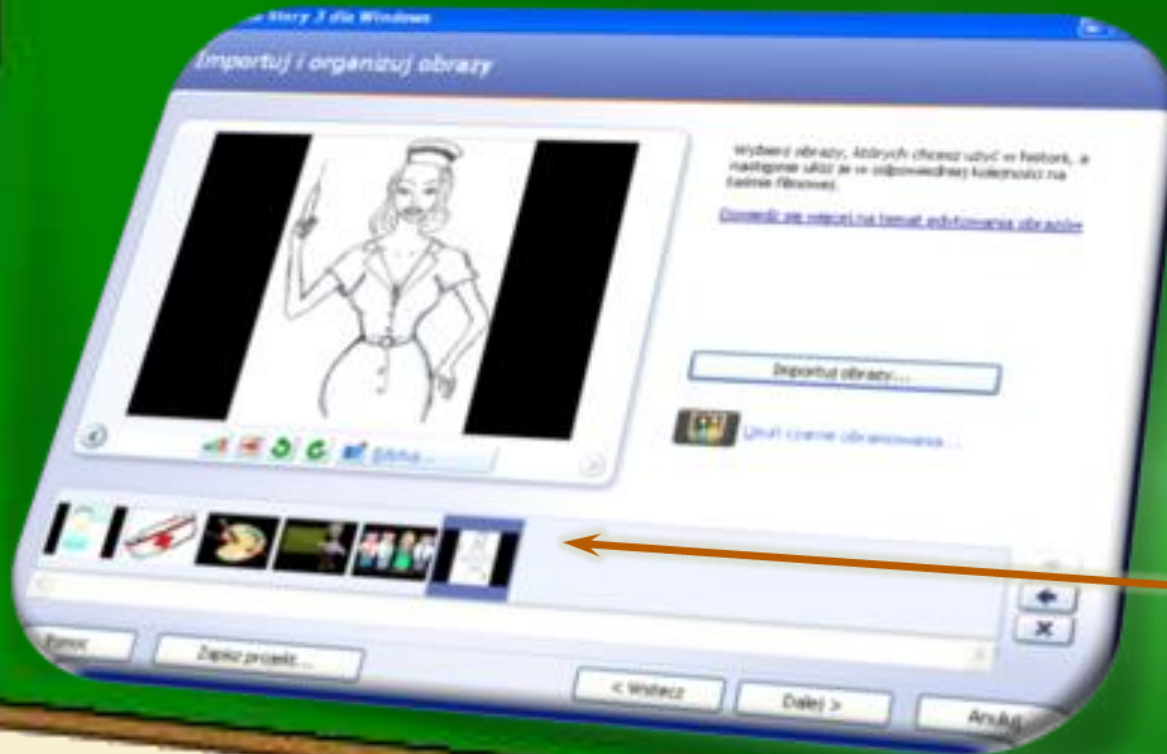


1. Wybierz folder z obrazami

2. Zaznacz pliki

3. Zatwierdź wybór klikając Otwórz

organizowanie obrazów



1. Ułóż obrazy na taśmie filmowej w określonej kolejności

edytowanie obrazów

Obrazy można edytować i ulepszać na kilka sposobów, wybierając dowolną z poniższych opcji:

- Korekcja poziomów kolorów.
- Korekcja efektu czerwonych oczu.
- Korekcja kontrastu.
- Obracania obrazu w kierunku zgodnym lub przeciwnym do ruchu wskazówek zegara.
- Ręczne przycinanie obrazu.
- Usuwanie czarnych obramowań i automatyczne przycinanie obrazów.
- Dodawanie efektów,

takich jak Czerń i biel,

które zmieniają wygląd obrazu.



edytowanie obrazów



Tutaj możesz:

- Skorygować poziom kolorów
- Skorygować efekt czerwonych oczu
- Edytować obrazy
- Usunąć czarne obramowanie

edytowanie obrazów – obróć i przytnij



Tutaj możesz:
obrócić obraz
lub
zmienić rozmiar przeciągając
jego bok lub róg

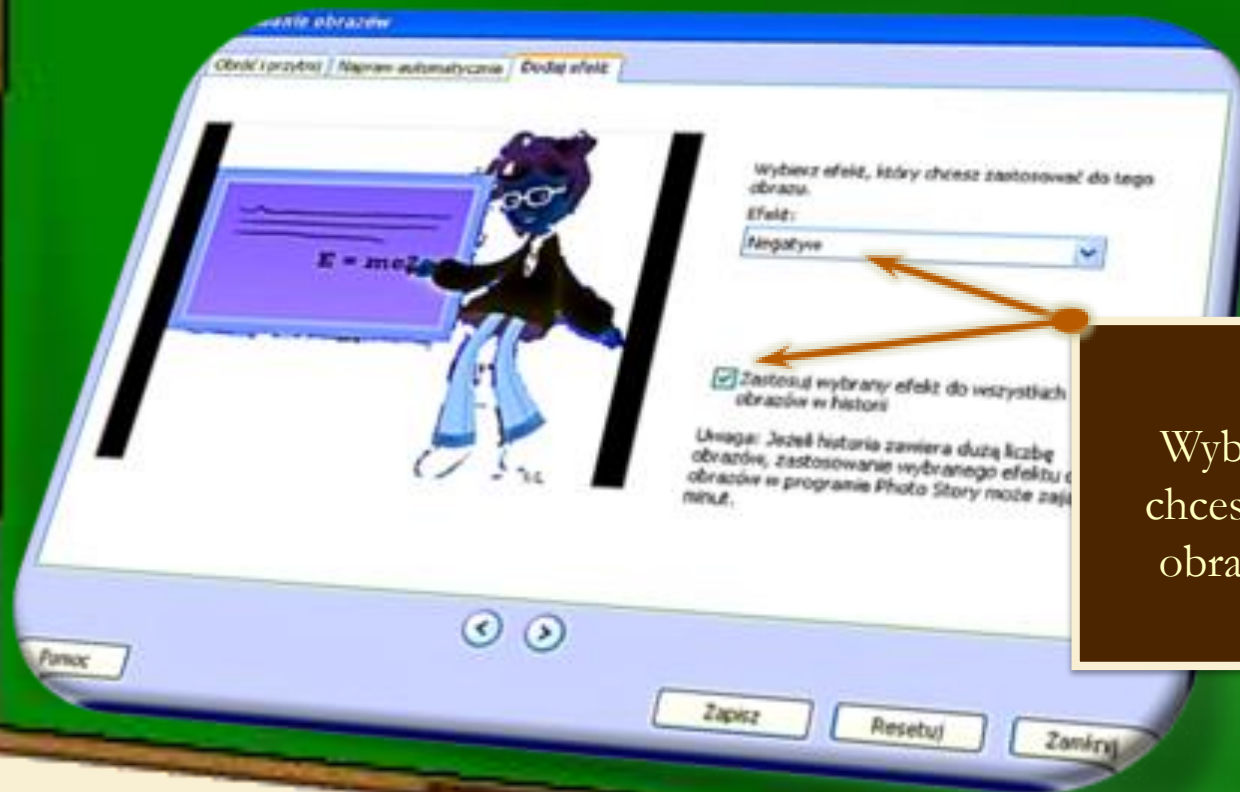
edytowanie obrazów – napraw automatycznie



Tutaj możesz:

- Włączyć lub wyłączyć funkcję Korekcji kontrastu.
- Włączyć lub wyłączyć funkcję Korekcji poziomemu kolorów.
- Włączyć lub wyłączyć funkcję Korekcji efektu czerwonych oczu.

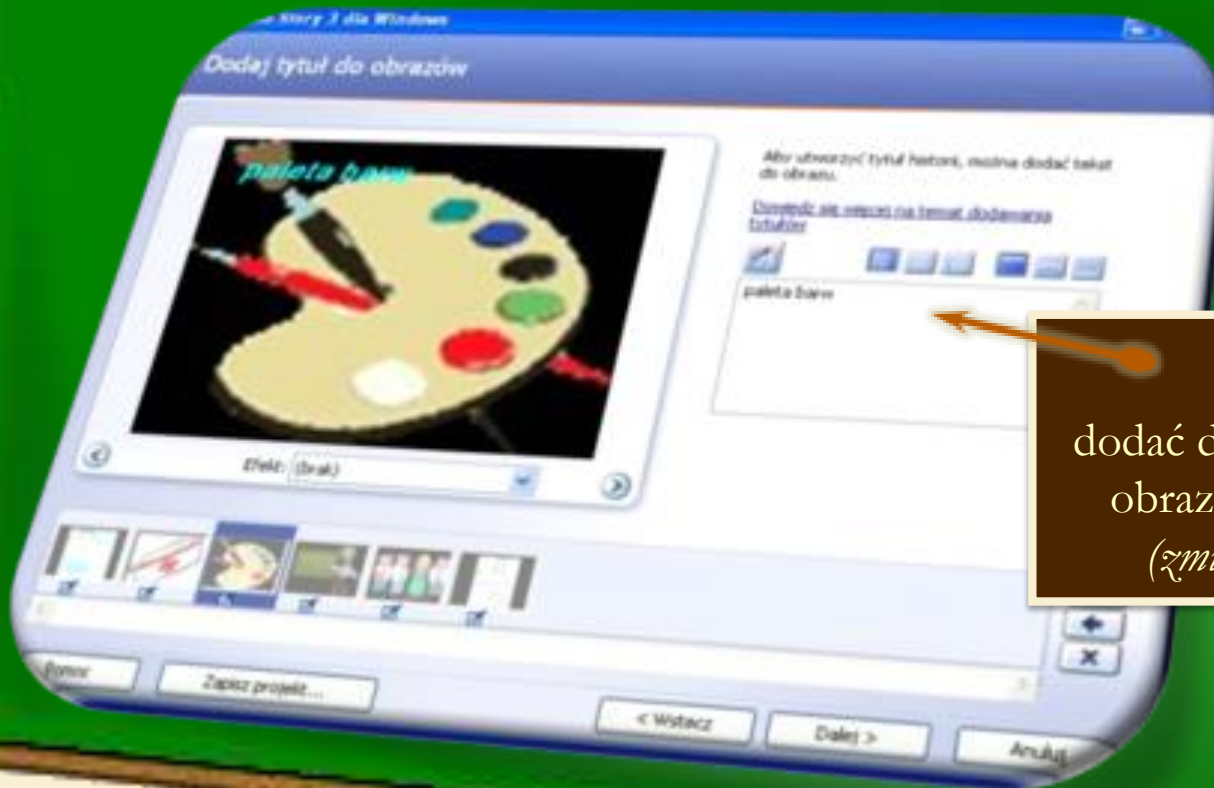
edytowanie obrazów – napraw automatycznie



Tutaj możesz:

Wybrać dowolny efekt, który chcesz zastosować do danego obrazu lub też do wszystkich obrazów w historii

dodawanie opisów do obrazów



Tutaj możesz:

dodać dowolny opis do danego obrazu i dokonać jego edycji
(zmienić wygląd lub lokalizację)

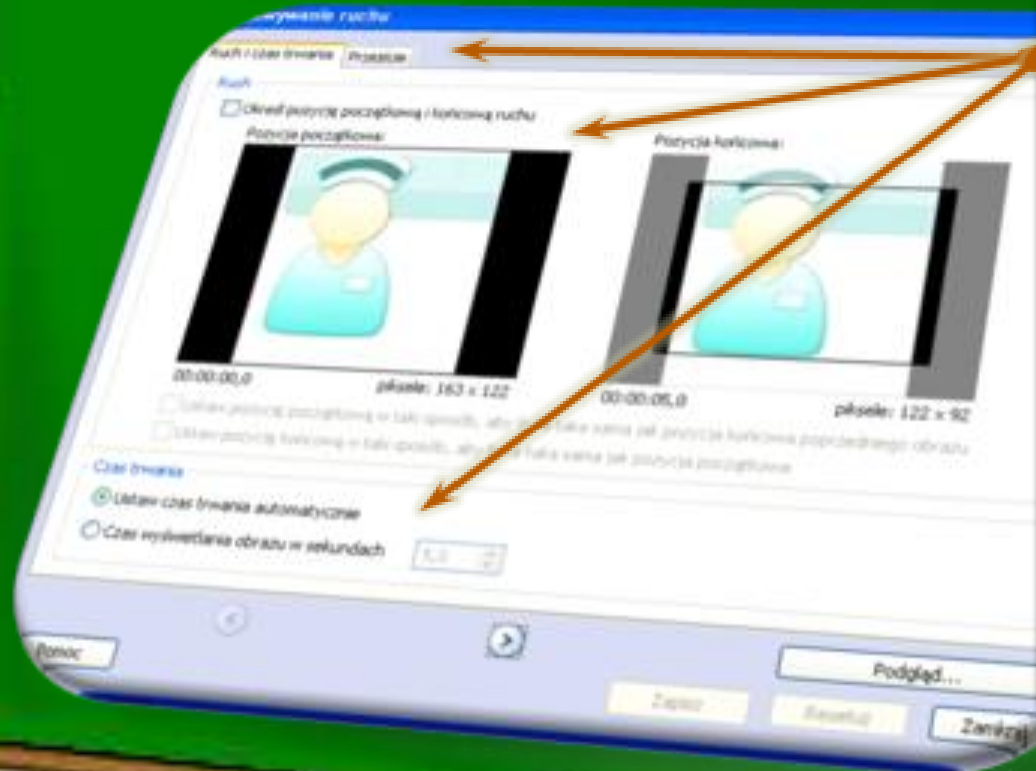
dodaj narrację i dostosuj ruch

Tutaj możesz:
dodać narrację do danego obrazu

Jeśli chcesz, określić efekty
kadrowania i przybliżania dla
obrazów w historii, kliknij przycisk
Dostosuj ruch



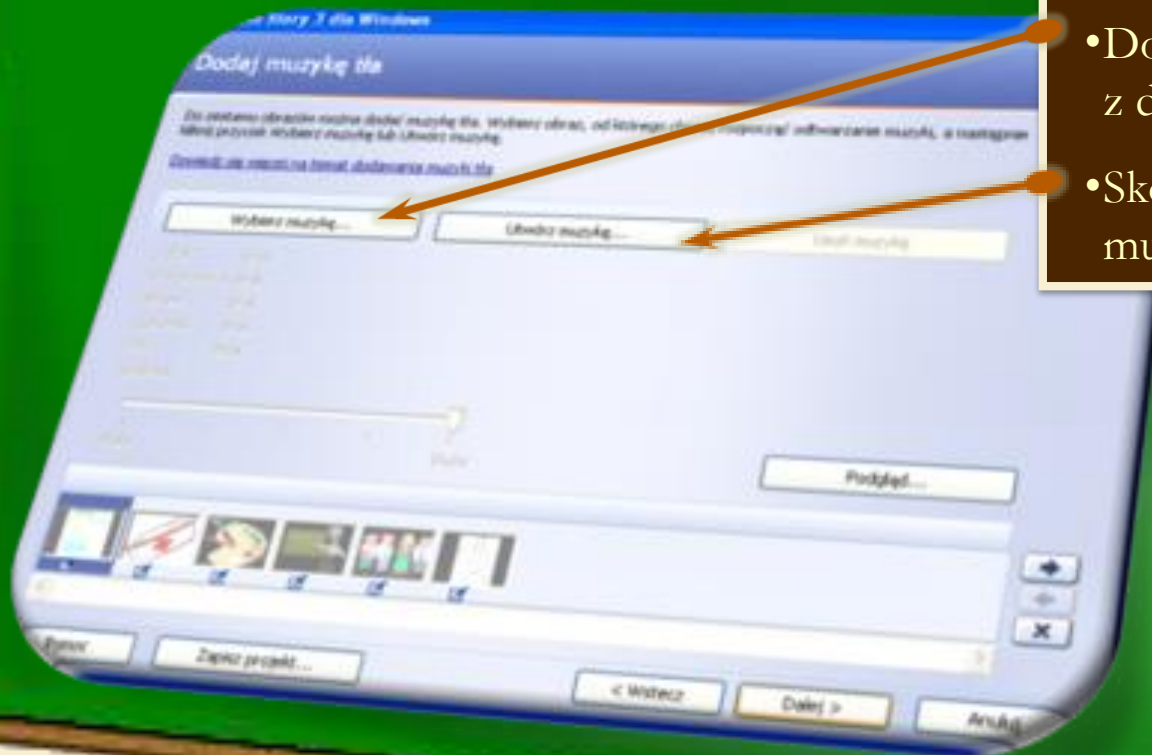
dostosowywanie ruchu



Tutaj możesz

- Określić obszar początkowy i końcowy dla efektów kadrowania i przybliżania.
- Określić czas wyświetlania obrazu z narracją w sekundach.
- Określić czas wyświetlania przejścia w sekundach.
- Wybrać przejścia między obrazami.

dodawanie muzyki



Tutaj możesz

- Dodać plik muzyczny z dowolnej lokalizacji.
- Skomponować własną muzykę.

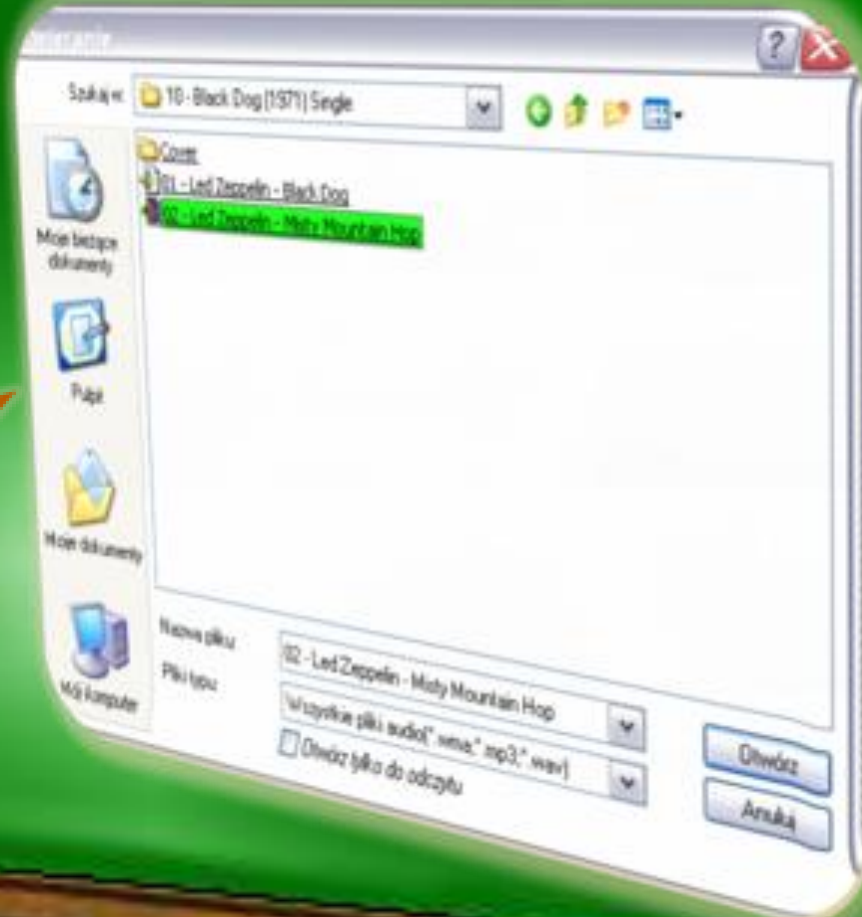
tworzenie muzyki

Skomponuj własną
muzykę do historii
wybierając
właściwości muzyki
najlepiej
odpowiadające historii



wybór muzyki

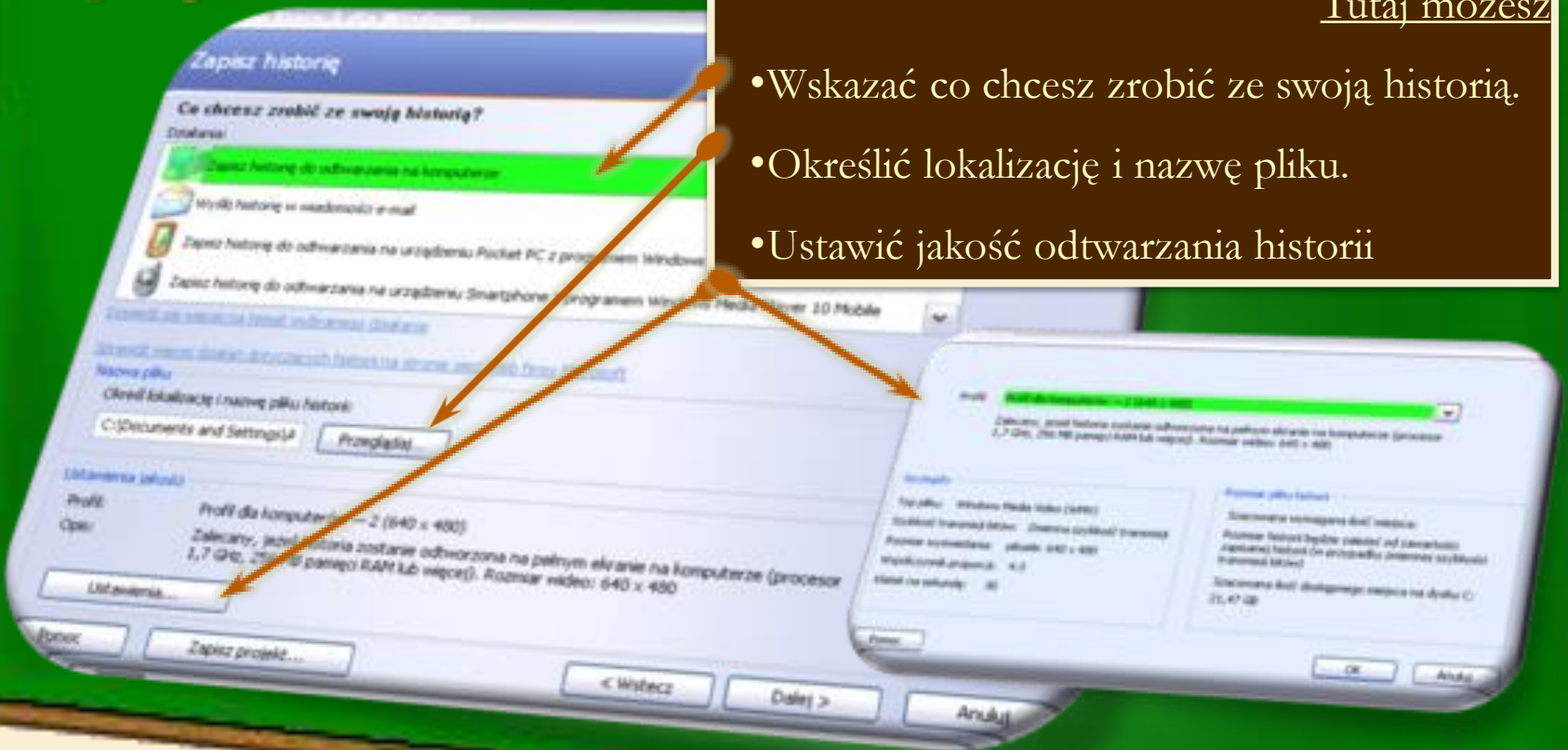
Wskaż lokalizację pliku muzycznego i dodaj do swojego pokazu



zapisywanie historii

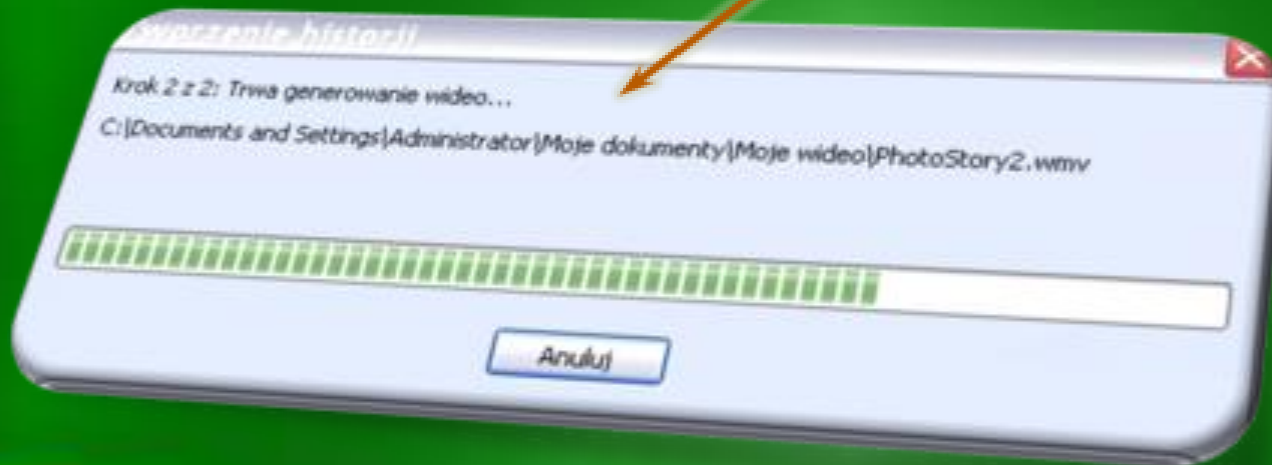
Tutaj możesz

- Wskazać co chcesz zrobić ze swoją historią.
- Określić lokalizację i nazwę pliku.
- Ustawić jakość odtwarzania historii

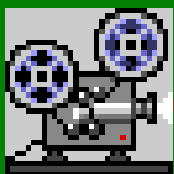


tworzenie historii

Trwa generowanie pliku tworzonej historii



PHOTOSTORY 3



DZIĘKUJĘ ZA UWAGĘ

opracował:

K. Dzierbicki

