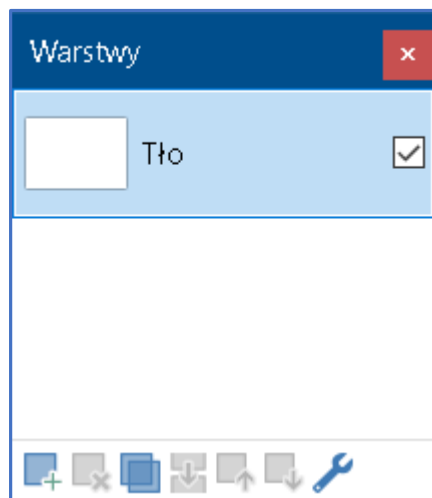
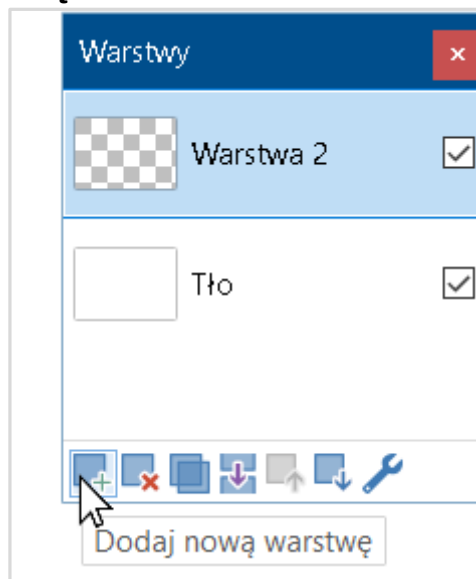
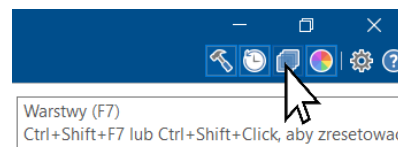


Warstwy



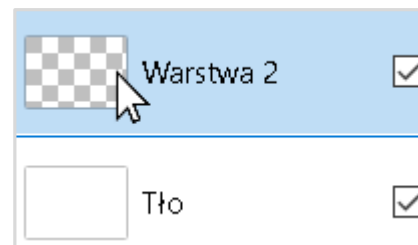
1. OKNO WARSTWY

2. WŁĄCZAMY OKNO WARSTWY JEŚLI JEST WYŁĄCZONE



3. DODAWANIE NOWEJ WARSTWY

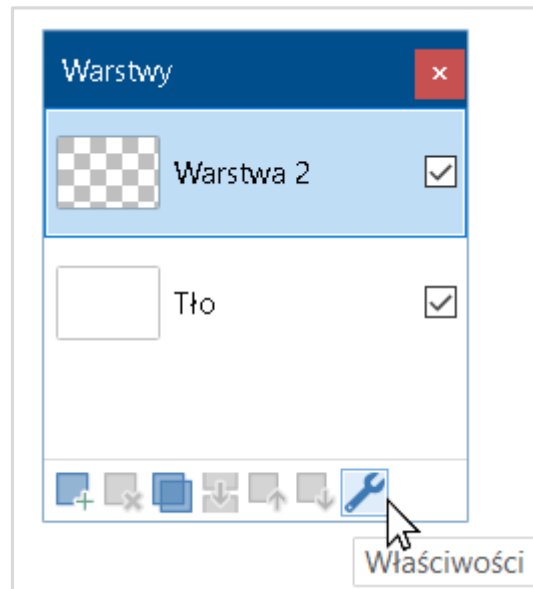
4. PRZEZROCZYSTOŚĆ WARSTWY W PROGRAMACH GRAICZNYCH



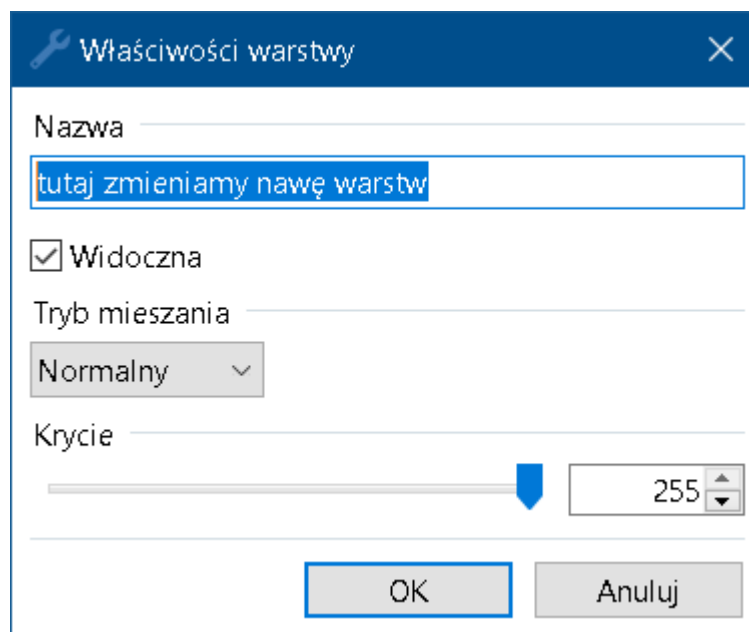
szachownica jako
symbol przeźroczystości



5. WŁAŚCIWOŚCI WARSTWY



6. ZMIANA NAZWY WARSTWY



ZAPAMIĘTAJ

- jak dodać nową warstwę
- jak zmienić nazwę warstwy
- jaki jest symbol warstwy przezroczystej (szyby)

